

Detali mokymų programa:

1. ĮVADAS Į SOLIDWORKS- PAGRINDINIAI ELEMENTAI IR VARTUOTOJO SĄSAJA (4 akad. val.)

1.1 Įvadas į SolidWorks programą

1.2 Failų rūšis, jų atidarymas ir saugojimas

1.3 SolidWorks vartotojo sąsaja:

1.3.1 Atsidaranti meniu juosta

1.3.2 Dokumento langas

1.3.3 Įrankių juosta virš dokumento lango

1.3.4 Atsidarantis meniu

1.3.5 Konstravimo medis

1.3.6 Juostos

1.3.7 Savybių ir užduočių langai

1.3.8 Parametrai

1.3.9 Karšti klavišai

1.3.10 Pelės mygtukai

1.3.11 Pagalba

1.3.12 Paieška

2. ESKIZŲ KŪRIMAS IR DETALIŲ MODELIAVIMO PAGRINDAI (10 akad. val.)

2.1 2D eskizavimas:

2.1.1 Darbo plokštumos pasirinkimas

2.1.2 Eskizo indikatorius

2.1.3 Aktyvus eskizas

2.1.4 Eskizo geometrija, įrankiai, būsenos ir ryšiai

2.1.5 Įrankių uždarymas

2.1.6 Matmenų išdėstymas

2.1.7 Formulų naudojimas

2.2 Nepasiekiamos piktogramos

2.3 Modeliavimo terminologija

2.4 Patogiausio profilio parinkimas

2.5 Naujo eskizo plokštumos pasirinkimas

2.6 Ištempimas ir jo parametrai

2.7 Iškarpymas ir jo parametrai

2.8 Eskizavimas detalės viduje

2.9 Pagalbinių plokštumų naudojimas

2.10 Suapvalinimai

2.11 Skylių detalės tvirtinimui išdėstymas

2.12 3D eskizavimas

2.13 2D ir 3D eskizų suderinimas

2.14 Detalės masės apskaičiavimas

2.15 Medžiagos priskyrimas

2.16 Spalvos ir tekstūros priskyrimas

2.17 Detalės išmatavimo patikra

2.18 Konfigūracijų sudarymas ir panaudojimas

2.19 Detalės redagavimas ir pakeitimai

2.20 Modelio klaidų taisymas

2.21 Atnaujinimas

- 3. DETALIŲ MODELIAVIMO ĮPATUMAI (10 akad. val.)
  - 3.1 Sukinių sukūrimas
  - 3.2 Elemento sukūrimas pagal trajektoriją
  - 3.3 Elemento sukūrimas pagal skerspjūvį
  - 3.4 Detalės lenkimas
  - 3.5 Užrašai ant modelio
  - 3.6 Masyvo komandų paketas
  - 3.7 Tuščiavidurių elementų sukūrimas
  - 3.8 Standumo briaunų sukūrimas
- 4. BRĖŽINIŲ SUDARYMO KOMANDŲ PAKETAS (4 akad. val.)
  - 4.1 Anotacijos
  - 4.2 Brėžinių lapai ir formatai
  - 4.3 Kampinės lentelės redagavimas
  - 4.4 Brėžinių sudarymo įrankiai
- 5. SURINKIMAS (4 akad.val.)
  - 5.1 Surinkimo sukūrimas
  - 5.2 Komponentų įkėlimas
  - 5.3 Pirmo komponento pririšimas
  - 5.4 Traukos