

## KVIEČIAME

### **Ekonomikos mokytojus į 2020-10-29 kvalifikacijos tobulinimo kursus Vilniaus Gedimino technikos universitete**

**Vilniaus Gedimino technikos universitetas kviečia ekonomikos mokytojus į kvalifikacijos  
tobulinimo kursus**

### **Žaidybiniai metodai ekonomikos pamokose**

**Data:** 2020 m. spalio 29 d.

**Vieta:** Kursai vyks nuotoliniu būdu naudojant Zoom programėlę

**Trukmė:** 8 akademinės valandos. **Kursų pradžia** - 09.00 val.

**Kvalifikacijos tobulinimo kursai nemokami.**

**Organizatorius:** Vilniaus Gedimino technikos universiteto (Vilnius tech) Verslo vadybos fakulteto  
Ekonomikos inžinerijos katedra.

**Lektorė:** doc. dr. Žaneta Karazijienė.

Mokytojai, dalyvavę kursuose, gaus 8 akademiinių valandų kvalifikacijos tobulinimo kursų  
išklausymą patvirtinančius Vilnius tech kvalifikacijos tobulinimo pažymėjimus.

**Į kvalifikacijos tobulinimo kursus prašome registruotis iki 2020 m. spalio 22 d.** registracijos  
formą: <https://docs.google.com/forms/d/13Peojmc6dWB8y7e0c7b5AcxdXvgQCPlz2K71bSojmCM/edit>

**Kvalifikacijos tobulinimo kursų tikslas:** Suteikti teorinių ir praktinių žinių apie žaidybinių  
metodų taikymą ekonomikos pamokose. Kursas skirtas ekonomikos mokytojams, kurie dar  
nenaudoja žaidybinių metodų pamokose, t.y. pradedantiesiems.

Kursų turinys:

1. **Žaidybinimu grįsta edukacija**

Susipažinimas su žaidybiniu mokymo metodu, jo taikymo nauda ir principais (1 val.)

2. **Žaidybinių programėlių pristatymas**

Žaidybinių programėlių skirtų duomenims rinkti (vykdyti apklausas), bendravimui ir  
bendradarbiavimui tarp mokytojo ir mokinio, žinių vertinimui, interaktyviems testams ir  
viktorinoms, kūrybingumui lavinti pristatymas (2 val.)

3. **Žaidybinių metodų taikymo ekonomikos pamokose plano sudarymas**

Naudojant minčių lietaus metodą sudaryti planą žaidybinių programėlių integravimui į ekonomikos  
pamokas. Moksleivių vertinimo kriterijų parinkimo aptarimas (1 val.).

4. **Verslo plano idėjos parengtos Canvas metodu žaidybinis pristatymas**

Mokytojai kursų metu praktiškai atliks verslo plano idėjos generavimo ir pristatymo užduotį Canvas metodu. Metodas skirtas moksleivių kūrybiškumui skatinti (2 val.)

5. **Praktinės savarankiškos užduoties rengimas**

Žaidybinės užduoties kūrimas pasirinktai ekonomikos pamokos temai. Užduoties formulavimas, užduoties organizavimas ir vertinimo kriterijų parinkimas bei pristatymas. Mokytojai kursų metu pasiruoš žaidybinį elementą pritaikytą pasirinktai ekonomikos pamokai (2 val.)

**Metodinė medžiaga:** Žaidybiniai metodai ekonomikos pamokose užduočių konspektas – bus išsiųsta prieš kursus

Daugiau informacijos:

Doc. dr. Žaneta Karazijienė, el. paštas: [zaneta.karazijiene@vgtu.lt](mailto:zaneta.karazijiene@vgtu.lt)

Ekonomikos inžinerijos katedra, el. paštas: [vvei@vgtu.lt](mailto:vvei@vgtu.lt) bei tel.: +370 52 74 4873